

1ère Devoir Surveillé n° 8

- Durée 1 h
- Calculatrices interdites

Barème :
 1) 14 pts 2) 2 pts 3) 4 pts

Nom :

Commentaires : Lisez l'énoncé en entier avant de commencer et répondez bien aux questions qui vous sont demandées. *Répondre sur cette feuille.*

Ex 1 : Cocher les bonnes réponses (Pour chaque question, plusieurs réponses peuvent être correctes)

		A	B	C	D
1	La dérivée de $f : x \mapsto x e^x$ est :	$e^x + x e^x$	$e^x(x+1)$	e^x	$e^x - x e^x$
2	$\frac{e^{3x}(e^{-x} - (e^5)^2)}{e^{2x}} =$	$1 - e^{x+10}$	$e^{4x} - e^{4x+10}$	$e^x - e^{4x+10}$	$1 - e^{x+7}$
3	L'équation $\sqrt{2} e^x = (\sqrt{2} - 1)$ admet :	aucune solution	exactement une solution	pour solution $x = 1 - \frac{\sqrt{2}}{2}$	pour solution $x = \frac{\sqrt{2}-1}{\sqrt{2}}$
4	L'équation $e^x = -1$ admet :	aucune solution	exactement une solution	pour solution $x = -1$	pour solution $x = \frac{1}{e}$
5	L'inéquation $e^{x^2} > 1$ a pour solution l'intervalle :	\mathbb{R}	$]0; +\infty[$	$[0; +\infty[$	\mathbb{R}^*
6	L'inéquation $e^{2x-1} > e^2$ a pour solution l'intervalle :	$] -\infty; \frac{3}{2} [$	$[\frac{3}{2}; +\infty [$	$] -\infty; 1,5 [$	$] 1,5; +\infty [$
7	L'équation $e^x = 0$ admet :	aucune solution	exactement une solution	pour solution $x = 0$	pour solution $x = \infty$
8	L'équation $e^{3x+5} = e^{5x-9}$ est équivalente à :	$\frac{3x+5}{5x-9} = 0$	$3x+5 = 5x-9$	$-2x+14=0$	$x=7$
9	$f : x \mapsto -e^{-2x+3}$ est :	strictement croissante sur \mathbb{R}	strictement décroissante sur \mathbb{R}	positive sur \mathbb{R}	négative sur \mathbb{R}
10	$f : x \mapsto \frac{e^{-2x+3}}{e^x}$ est :	strictement croissante sur \mathbb{R}	strictement décroissante sur \mathbb{R}	positive sur \mathbb{R}	négative sur \mathbb{R}
11	Une équation de la tangente au point d'abscisse 0 à la courbe représentative de $f : x \mapsto e^{-5x}$ est :	$y = -5x + 1$	$y = -5x - 1$	$y = -x + 5$	$y = -x - 5$
12	La courbe représentative de $f : x \mapsto e^{2x+1}$ passe par le point :	$(0; e)$	$(0; 1)$	$(-1; \frac{1}{e})$	$(-1; e)$
13	La suite $(e^{2,3n})$ est :	croissante	décroissante	de premier terme positif	de premier terme négatif
14	La suite (e^{-5n}) est :	croissante	décroissante	arithmétique	Géométrique

Ex 2 : Cocher les bonnes réponses (Pour chaque question, plusieurs réponses peuvent être correctes)

On s'intéresse à la variable aléatoire X, simulée par la fonction écrite en Python ci-dessous :

```

1 from random import random
2 p=...
3 def simu_X():
4     alea=random()
5     if alea<=0.3:
6         return(0)
7     if alea<=p:
8         return(1)
9     return(2)
    
```

		A	B	C	D
15	Si $p > 0,3$, alors $X(\Omega) =$	$\{0,3;p\}$	$\{0;1;2\}$	$[0;2]$	$\{0;1\}$
16	Pour avoir $P(X=0)=P(X=1)$, on pose :	$p=0,7$	$p=0,6$	$p=0,3$	$p=0,5$

Ex 3 : Cocher les bonnes réponses (Pour chaque question, plusieurs réponses peuvent être correctes)

Un sac contient dix jetons, indiscernables au toucher, numérotés de 0 à 3.

- Un jeton porte le numéro 0
- Deux jetons portent le numéro 1
- Trois jetons portent le numéro 2
- Quatre jetons portent le numéro 3.

Un joueur tire au hasard un jeton dans le sac . On note X la variable aléatoire égale au numéro inscrit sur le jeton.

		A	B	C	D
17	$P(X=3) =$	$\frac{2}{3}$	0,4	$\frac{2}{5}$	$\frac{3}{10}$
18	$E(X)$ vaut	1	3	$\sqrt{10}$	2

On reprend la situation précédente, mais le joueur tire au hasard et avec remise deux jetons du sac. On modélise son gain par la variable aléatoire Y égale au produit des valeurs prises par les jetons.

		A	B	C	D
19	La variable aléatoire Y est telle que	Y prend 16 valeurs	$P(Y=4)=2 \times P(X=2)$	$P(Y=0)=0$	$P(Y=7)=0$
20	$P(Y=3) =$	$\frac{2}{25}$	$\frac{16}{100}$	$P(X=1) \times P(X=3)$	$\frac{8}{100}$

Correction :

Ex 1 :

		A	B	C	D
1	La dérivée de $f : x \mapsto x e^x$ est :	$e^x + x e^x$ X	$e^x(x+1)$ X	e^x	$e^x - x e^x$
2	$\frac{e^{3x}(e^{-x} - (e^5)^2)}{e^{2x}} =$	$1 - e^{x+10}$ X	$e^{4x} - e^{4x+10}$	$e^x - e^{4x+10}$	$1 - e^{x+7}$
3	L'équation $\sqrt{2} e^x = (\sqrt{2} - 1)$ admet :	aucune solution	exactement une solution X	pour solution $x = 1 - \frac{\sqrt{2}}{2}$	pour solution $x = \frac{\sqrt{2}-1}{\sqrt{2}}$
4	L'équation $e^x = -1$ admet :	aucune solution X	exactement une solution	pour solution $x = -1$	pour solution $x = \frac{1}{e}$
5	L'inéquation $e^{x^2} > 1$ a pour solution l'intervalle :	\mathbb{R}	$]0; +\infty[$	$[0; +\infty[$	\mathbb{R}^* X
6	L'inéquation $e^{2x-1} > e^2$ a pour solution l'intervalle :	$] -\infty; \frac{3}{2}[$	$]\frac{3}{2}; +\infty[$ X	$] -\infty; 1,5[$	$]1,5; +\infty[$ X
7	L'équation $e^x = 0$ admet :	aucune solution X	exactement une solution	pour solution $x = 0$	pour solution $x = \infty$
8	L'équation $e^{3x+5} = e^{5x-9}$ est équivalente à :	$\frac{3x+5}{5x-9} = 0$	$3x+5 = 5x-9$ X	$-2x+14=0$ X	$x=7$ X
9	$f : x \mapsto -e^{-2x+3}$ est :	strictement croissante sur \mathbb{R} X	strictement décroissante sur \mathbb{R}	positive sur \mathbb{R}	négative sur \mathbb{R} X
10	$f : x \mapsto \frac{e^{-2x+3}}{e^x}$ est :	strictement croissante sur \mathbb{R}	strictement décroissante sur \mathbb{R} X	positive sur \mathbb{R} X	négative sur \mathbb{R}
11	Une équation de la tangente au point d'abscisse 0 à la courbe représentative de $f : x \mapsto e^{-5x}$ est :	$y = -5x + 1$ X	$y = -5x - 1$	$y = -x + 5$	$y = -x - 5$
12	La courbe représentative de $f : x \mapsto e^{2x+1}$ passe par le point :	$(0; e)$ X	$(0; 1)$	$(-1; \frac{1}{e})$ X	$(-1; e)$
13	La suite $(e^{2,3n})$ est :	croissante X	décroissante	de premier terme positif X	de premier terme négatif

14	La suite (e^{-5n}) est :	croissante	décroissante x	arithmétique	Géométrique x
----	----------------------------	------------	-----------------------	--------------	----------------------

Ex 2 :

On s'intéresse à la variable aléatoire X, simulée par la fonction écrite en Python ci-dessous :

```

1 from random import random
2 p=...
3 def simu_X():
4     alea=random()
5     if alea<=0.3:
6         return(0)
7     if alea<=p:
8         return(1)
9     return(2)

```

		A	B	C	D
15	Si $p > 0,3$, alors $X(\Omega) =$	$\{0,3;p\}$	$\{0;1;2\}$ x	$[0;2]$	$\{0;1\}$
16	Pour avoir $P(X=0)=P(X=1)$, on pose :	$p=0,7$	$p=0,6$ x	$p=0,3$	$p=0,5$

Ex 3 :

Un sac contient dix jetons, indiscernables au toucher, numérotés de 0 à 3.

- Un jeton porte le numéro 0
- Deux jetons portent le numéro 1
- Trois jetons portent le numéro 2
- Quatre jetons portent le numéro 3.

Un joueur tire au hasard un jeton dans le sac . On note X la variable aléatoire égale au numéro inscrit sur le jeton.

		A	B	C	D
17	$P(X=3) =$	$\frac{2}{3}$	$0,4$ x	$\frac{2}{5}$ x	$\frac{3}{10}$
18	$E(X)$ vaut	1	3	$\sqrt{10}$	2 x

On reprend la situation précédente, mais le joueur tire au hasard et avec remise deux jetons du sac. On modélise son gain par la variable aléatoire Y égale au produit des valeurs prises par les jetons.

		A	B	C	D
19	La variable aléatoire Y est telle que	Y prend 16 valeurs	$P(Y=4)=2 \times P(X=2)$	$P(Y=0)=0$	$P(Y=7)=0$ x
20	$P(Y=3) =$	$\frac{2}{25}$	$\frac{16}{100}$ x	$P(X=1) \times P(X=3)$	$\frac{8}{100}$