

# COLINÉARITÉ ET ÉQUATIONS DE DROITES

## 1) BASE ET REPÈRE

### A) COORDONNÉES D'UN POINT

#### → Repérage sur une droite :

Choisir un repère sur une droite  $d$ , c'est se donner deux points distincts  $O$  et  $I$  de  $d$ , pris dans cet ordre.  $O$  est l'**origine du repère**. Posons alors  $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ .

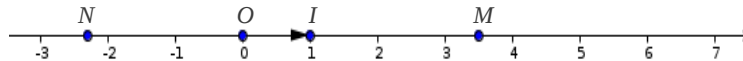
Le vecteur  $\vec{i}$  est appelé **vecteur de base**. Le repère est noté  $(O; \vec{i})$ .

#### Définition :

L'abscisse du point  $M$  de  $d$  dans le repère  $(O; \vec{i})$  est le **réel**  $x$  tel que  $\overrightarrow{OM} = x \cdot \vec{i}$ .

**Exemples :**  $\overrightarrow{OM} = \frac{7}{2} \vec{i}$  signifie que

$N$  a pour abscisse  $-2,3$  dans le repère  $(O; \vec{i})$  signifie que



#### → Repérage dans le plan :

#### Définition :

$(O; \vec{i}, \vec{j})$  est un **repère** du plan. Il est constitué d'un point  $O$  appelé **origine** du repère et d'une **base**  $(\vec{i}, \vec{j})$ , c'est à dire deux vecteurs non colinéaires pris dans cet ordre.

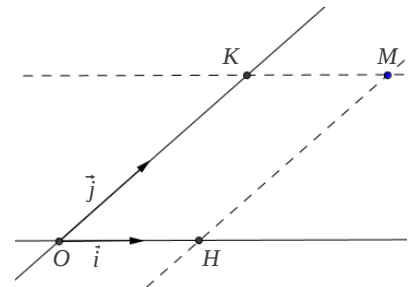
#### Remarques :

- Lorsque les directions des vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont perpendiculaires, la base  $(\vec{i}, \vec{j})$  est orthogonale et le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  est **orthogonal**.
- Une unité de longueur étant choisie, si  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  ont des directions perpendiculaires et ont pour norme 1, alors la base  $(\vec{i}, \vec{j})$  est orthonormale et le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  est **orthonormal**. (On dit aussi orthonormé)

#### Coordonnées d'un point dans un repère :

Soit  $M$  un point du plan muni du repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .  
En traçant la parallèle à chaque axe passant par  $M$ , on obtient deux points  $H$  et  $K$ .  
Il existe un unique réel  $x$  et un unique réel  $y$  tels que  $\overrightarrow{OH} = x \cdot \vec{i}$  et  $\overrightarrow{OK} = y \cdot \vec{j}$ .  
On a alors  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OH} + \overrightarrow{OK}$ , c'est à dire  $\overrightarrow{OM} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$ .

On dit que  $(x; y)$  est le **couple des coordonnées** du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .



### B) COORDONNÉES D'UN VECTEUR

Dans ce paragraphe, un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  du plan est fixé.

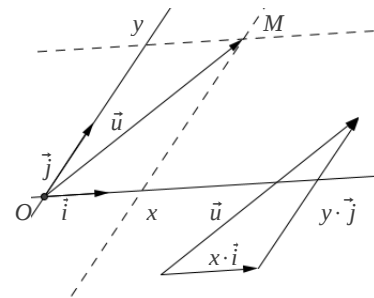
$\vec{u}$  est un vecteur donné.

$M$  est le point tel que  $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$ .

Notons  $(x; y)$  les coordonnées du point  $M$ .

Alors  $\overrightarrow{OM} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$ . Donc  $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$ .

Ainsi tout vecteur du plan peut s'écrire sous la forme:  $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$



#### Définition :

Dire que le vecteur  $\vec{u}$  a pour **coordonnées**  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  signifie que  $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$ .

On note  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

**Remarque :** On dit aussi que le vecteur  $\vec{u}$  a pour **coordonnées**  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

## 2) CONDITION DE COLINEARITÉ

### Propriété :

Dans un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$  fixé, dire que les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont **colinéaires** équivaut à dire que

### Preuve :

- Dans le cas où  $\vec{u}$  (ou  $\vec{v}$ ) est nul, le résultat est immédiat.
- Supposons que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont non nuls.

La colinéarité de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  équivaut à la proportionnalité des coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ , c'est à dire à l'égalité  $xy' - x'y = 0$ .

D'où le résultat.

### Exemple :

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ , alors

## 3) ÉQUATIONS DE DROITES

Dans ce paragraphe, un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$  du plan est fixé.

### A) VECTEURS DIRECTEURS

#### Définition :

Soit  $d$  une droite du plan.

On appelle **vecteur directeur** de  $d$  tout vecteur  $\vec{u}$  non nul tel qu'il existe deux points distincts  $A$  et  $B$  de  $d$  tels que  $\vec{u} = \vec{AB}$ .

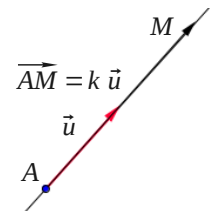
#### Remarques :

- Un vecteur directeur indique la direction de  $d$ . On dit aussi que le vecteur directeur dirige la droite.
- Toute droite admet une infinité de vecteurs directeurs, tous colinéaires entre eux.
- Deux droites du plan de vecteurs directeurs respectifs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont parallèles si et seulement si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

#### Propriété :

Soit  $d$  une droite,  $A$  un point de  $d$  et  $\vec{u}$  un vecteur directeur de  $d$ .

La droite  $d$  est l'ensemble des points  $M$  du plan tels que les vecteurs  $\vec{AM}$  et  $\vec{u}$  soient colinéaires.



**Remarque :** Une droite est parfaitement déterminée par la donnée d'un point  $A$  et d'un vecteur directeur  $\vec{u} \neq 0$ .

### B) ÉQUATIONS CARTÉSIENNES D'UNE DROITE

#### Définition :

Soit  $d$  une droite du plan.

On appelle équation de  $d$  toute relation vérifiée par les coordonnées  $(x ; y)$  des points de  $d$ .

### Exemple :

#### Remarque :

Il n'y a pas unicité de l'équation d'une droite car si  $y = 2x - 1$  est une équation de la droite  $d$ ,  $2y = 4x - 2$  en est une autre, ainsi que  $2x - y - 1 = 0$

#### Cas particuliers :

- $x = 4$  est l'équation d'une droite parallèle à l'axe des ordonnées
- $y = 3$  est l'équation d'une droite parallèle à l'axe des abscisses

## Quelle est la forme générale des équations de droite ?

**Exemple :** Déterminer l'équation de la droite  $d$  passant par  $A(1; 2)$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

### Propriétés :

- Toute droite du plan admet une équation de la forme  $ax + by + c = 0$  où  $a$ ,  $b$  et  $c$  sont trois réels tels que  $a$  et  $b$  ne sont pas simultanément nuls.  
Cette équation est appelée équation cartésienne de  $d$ . Un vecteur directeur de cette droite est alors le vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$
- Dans le cas particulier où  $b \neq 0$ , c'est-à-dire si la droite n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées (c'est-à-dire si ses vecteurs directeurs ne sont pas colinéaires à  $\vec{j}$ ),  $d$  admet une équation de la forme  $y = mx + p$  où  $m$  et  $p$  sont deux réels.  
Cette équation est appelée **équation réduite** de  $d$ .  
Un vecteur directeur de cette droite est alors le vecteur  $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}$  où  $m$  est le **coefficient directeur** de  $d$ .
- Toute droite  $d$  parallèle à l'axe des ordonnées admet une équation de la forme  $x = k$  où  $k$  est un réel.

### Preuve :

- Toute droite  $d$  étant définie de manière unique par la donnée d'un point et d'un vecteur directeur non nul, on note :

$A(x_0; y_0)$  un point de  $d$  et  $\vec{u} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$  un de ses vecteurs directeurs ( $\alpha$  et  $\beta$  ne sont pas simultanément nuls)

Soit  $M(x; y)$  un point du plan.

$M$  appartiendra à  $d$  si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{u} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$  sont colinéaires, c'est à dire :

Réciproquement, si l'équation d'un ensemble de points  $M(x; y)$  est de la forme  $ax + by + c = 0$ ,

alors soit  $A(x_0; y_0)$  un point de cet ensemble, vérifiant  $ax_0 + by_0 + c = 0$ .

- Si  $b \neq 0$ , l'équation  $ax + by + c = 0$  se réécrit donc sous la forme  $y = mx + p$  avec  $m = -\frac{a}{b}$  et  $p = -\frac{c}{b}$ .

Un vecteur directeur de cette droite étant  $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ , un autre est

- Si  $d$  est parallèle à l'axe des ordonnées, alors un de ses vecteurs directeurs est  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ 0 \end{pmatrix}$  avec  $a \neq 0$ .