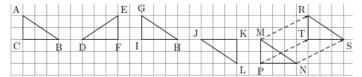
Translations et vecteurs

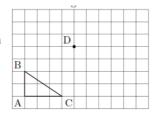
Ex 1: Une nouvelle transformation



- 1) Le triangle DEF est l'image du triangle ABC par une transformation. Laquelle?
- 2) Le triangle JKL est l'image du triangle GIH par une transformation. Laquelle?
- 3) Le triangle RST est l'image du triangle MNP par une transformation inconnue jusqu'à présent. Caractériser cette transformation.

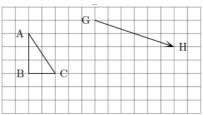
Ex 2: Image d'un triangle

On translate le triangle ABC de façon à amener le point A sur le point D. Tracer DEF l'image du triangle ABC par cette translation



Ex 3: Image d'un triangle

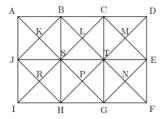
Tracer le triangle DEF, image du triangle ABC par la translation de vecteur GH.



Ex 4: Image d'une figure

1) Quelle est l'image du triangle AJS par la translation qui transforme A en T?

2) Quelle est l'image du triangle STG par la translation de vecteur JB?

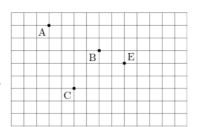


- 3) Quelle est l'image du rectangle BDES par la translation qui transforme B en J?
- 4) Quelle est l'image du triangle TNG par la translation de vecteur SB

Égalité de deux vecteurs

Ex 5 : Caractériser l'égalité de deux vecteurs

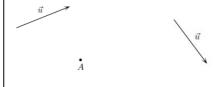
1) Tracer le point D image du point C par la translation qui transforme A en B.

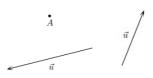


- 2) Quelle est la nature du quadrilatère ABDC (le tracer)?
- 3) Que sait-on alors pour les segments [AD] et [BC]?
- 4) Tracer le point F image du point E par la même translation.
- 5) Que constate-t-on pour le milieu du segment [AF] et le milieu du segment [BE]?

Ex 6: Construction à la règle et au compas

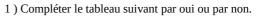
Construire chaque fois, à la règle et au compas, le point B tel que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}$

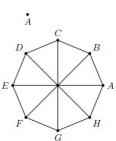




Ex 7: Vecteurs égaux et opposés

ABCDEFGH est un octogone régulier de centre O.





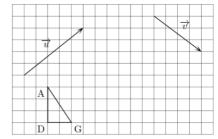
				G
Les vecteurs	GH et BC	AE et BD	FD et HB	AH et ED
ont la même direction				
ont le même sens				
ont la même longueur				
sont égaux				

- 2) Indiquer chaque fois si l'affirmation est vraie ou fausse.
- GH et OB sont égaux - FE et BA sont opposés
- GF et OE sont opposés AF et DC sont de sens opposés

Somme de vecteurs

Ex 8 : Découvrir la somme de vecteurs et la relation de Chasles

- 1) L'image du triangle ADG par la translation de vecteur \overline{u} est le triangle BEH. Le tracer
- 2) L'image du triangle BEH par la translation de vecteur \overline{v} est le triangle CFI. Le tracer.



3) Tracer le vecteur \overline{w} de la translation qui transforme

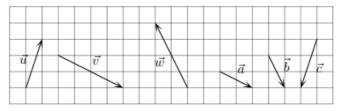
directement ADG en CFI.

Ce vecteur \overline{w} est la somme des vecteurs \overline{u} et \overline{v} . On note: $\overline{w} = \overline{u} + \overline{v}$

4) Tracer les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BC} . On constate alors ce qu'on appelle la relation de Chasles : $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

Ex 9 : Construire le vecteur somme

Placer un point sur le quadrillage, et à partir de ce point, construire les sommes: $\overline{u} + \overline{v}$, $\overline{v} + \overline{w}$, $\overline{u} + \overline{w}$, $\overline{v} + \overline{a}$, $\overline{w} + \overline{b}$, $\overline{u} + \overline{c}$ (Prendre un nouveau point à chaque fois)



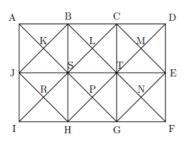
Ex 10: Compléter

$$\overrightarrow{JB} + \overrightarrow{BH} = \dots$$
 $\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CE} = \dots$

$$\overrightarrow{FH} + \overrightarrow{HT} = ...$$

$$\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{BS} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{C} = \overrightarrow{D}$$
...

$$\overrightarrow{JS} + \overrightarrow{JB} = \overrightarrow{JS} + \overrightarrow{S...} = \overrightarrow{J...}$$



Ex 11 : Découvrir la construction du parallélogramme

- 1) Tracer un parallélogramme ABCD.
- 2) Compléter:

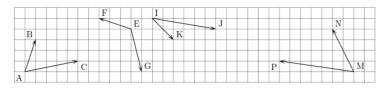
$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{B} = \overrightarrow{A} = \overrightarrow{A}$$

Cette construction est une deuxième méthode de construction de la somme de deux vecteurs, c'est la construction du parallélogramme.

Ex 12 : Construction du parallélogramme

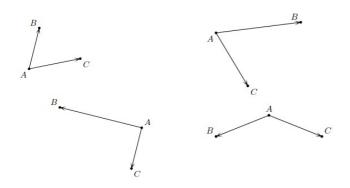
En utilisant la construction du parallélogramme, construire les points D, H, L et R tels que :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$$
, $\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{EG} = \overrightarrow{EH}$, $\overrightarrow{IJ} + \overrightarrow{IK} = \overrightarrow{IL}$ et $\overrightarrow{MN} + \overrightarrow{MP} = \overrightarrow{MR}$



Ex 13: Construction du parallélogramme

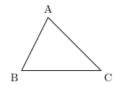
Construire chaque fois le point D tel que $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$



Ex 14: Construction à la règle et au compas

Construire à la règle et au compas les points D et E tels que :

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$$
 et $\overrightarrow{CE} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{CB}$

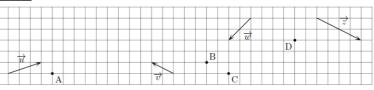


Ex 15: Démonstration

- 1) Sur une feuille non quadrillée, tracer un parallélogramme ABCD de centre O.
- 2) Construire les points E et F tels que : $\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OE}$ et $\overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OF}$
- 3) Quelle est la nature des quadrilatères OBEC et OCFD ? Justifier.
- 4) Que peut-on dire du point C par rapport au segment [EF] ? Le démontrer.

Produit d'un vecteur par un nombre réel

Ex 16: Construction

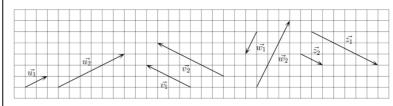


- 1) À partir du point A, tracer le vecteur $2\overline{u} = \overline{u} + \overline{u}$
- 2) Tracer chaque fois le vecteur indiqué à partir du point indiqué.
- a) Le vecteur $3\overline{v}$ à partir du point B
- b) Le vecteur $-2 \overline{w}$ à partir du point C
- c) Le vecteur $1,5\overline{z}$ à partir du point D

Ex 17:

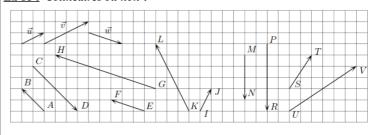
Déterminer chaque fois le nombre indiqué.

- 1) le nombre a tel que $a \overline{u}_1 = \overline{u}_2$
- 2) le nombre b tel que $b \overrightarrow{v}_1 = \overrightarrow{v}_2$
- 3) le nombre c tel que $c \overline{w}_1 = \overline{w}_2$
- 4) le nombre d tel que $d\overline{z}_1 = \overline{z}_2$



Vecteurs colinéaires

Ex 18: Colinéaires ou non?



- 1) Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont-ils colinéaires ? Si la réponse est oui, donner le nombre k tel que $\overrightarrow{AB} = k \overrightarrow{CD}$ ou le nombre k' tel que $\overrightarrow{CD} = k' \overrightarrow{AB}$
- 2) Même question pour les vecteurs :
- a) \overrightarrow{EF} et \overrightarrow{GH} b) \overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{KL} c) \overrightarrow{MN} et \overrightarrow{PR} d) \overrightarrow{ST} et \overrightarrow{UV}

Coordonnées de vecteurs

Ex 19: Déterminer les coordonnées

Indiquer les coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{u_2}$, $\overrightarrow{v_2}$, $\overrightarrow{w_2}$, $\overrightarrow{z_2}$ de l'exercice 17 et du vecteur MN de l'exercice 18.

Ex 20: Tracer un vecteur connaissant ses coordonnées

Tracer les vecteurs :

$$\overrightarrow{IJ} \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix}, \overrightarrow{KL} \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \end{pmatrix}, \overrightarrow{MN} \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix}, \overrightarrow{OP} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Coordonnées de vecteurs et coordonnées de points

Ex 21: Lien entre les coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{AB} et les points A et B.

- 1) Dans un repère (0, I, J) placer les points A(13;29) et B(31;56).
- 2) Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .
- 3) Quand on a les coordonnées $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, comment calcule-t-on les coordonnées du vecteur AB?

Ex 22: Nature d'un quadrilatère

- 1) Tracer un repère, placer les points A (-3;2), B (7;0), C (5;-4), D (-5;-2), puis tracer le quadrilatère ABCD.
- 2) Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{DC} .
- 3) Quelle est la nature du quadrilatère ABCD ? Justifier.

Ex 23 : Déterminer les coordonnées d'un point

- 1) Tracer un repère, et placer les points A (6;2), B (8;-4), C (-4;3).
- 2) Placer le point D tel que ABCD soit un parallélogramme. Tracer ce parallélogramme.
- 3) Calculer les coordonnées du point D.

Ex 24 : Déterminer les coordonnées d'un point

Dans un repère, les points A, C, E ont pour coordonnées : A (-6;2), C (3; 6), E (2; -3), et les vecteurs \overline{u} , \overline{v} , \overline{w} ont pour coordonnées \overline{u} $\begin{pmatrix} 4\\3 \end{pmatrix}$, \overline{v} $\begin{pmatrix} 2\\-5 \end{pmatrix}$, \overline{w} $\begin{pmatrix} -7\\1 \end{pmatrix}$.

- 1) Tracer un repère, et placer les points A, C, E.
- 2) Placer les points B, D, F tels que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}$, $\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{v}$, $\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{w}$.
- 3) Calculer les coordonnées des points B, D, F.

Coordonnées de la somme de vecteurs

Ex 25 : Découvrir la formule

- 1) Dans l'exercice 12, indiquer les coordonnées des vecteurs
- a) \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ b) \overrightarrow{EF} , \overrightarrow{EG} et $\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{EG}$
- c) \overrightarrow{IJ} , \overrightarrow{IK} et $\overrightarrow{IJ} + \overrightarrow{IK}$
- 2) Que constate-t-on pour les coordonnées de deux vecteurs et pour les coordonnées du vecteur somme ?

Ex 26 : Déterminer des coordonnées

- 1) Tracer un repère (O,I,J) et placer les points A(-2;-1), B(-4;3), C(1;-3), D(6;-2), E(3;-1)
- 2) On pose $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{CD}$. Tracer ces deux vecteurs.
- 3) Construire le point F tel que $\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$
- 4) Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} , \overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} .
- 5) Calculer les coordonnées du point F.

Coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre

Ex 27 : Découvrir la formule

- 1) Indiquer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{u} , \overrightarrow{v} , \overrightarrow{w} , $2\overrightarrow{u}$, $3\overrightarrow{v}$, $-2 \overline{w}$. de l'exercice 16.
- 2) Quand on a les coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{u} et un nombre k , comment obtient-on les coordonnées du vecteur $k \overline{u}$?

Ex 28: Calculs et coordonnées

Dans un repère (O,I,J), soit les vecteurs $\overline{u}\begin{pmatrix} -2\\1 \end{pmatrix}$, $\overline{v}\begin{pmatrix} 3\\-4 \end{pmatrix}$ et $\overline{w}\begin{pmatrix} 5\\-7 \end{pmatrix}$.

Déterminer les coordonnées des vecteurs suivants :

$$\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$$
, $\overrightarrow{v} - \overrightarrow{w}$, $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$, $-3 \overrightarrow{u} - 2 \overrightarrow{v} + 5 \overrightarrow{w}$, $5 \overrightarrow{v} - 3 \overrightarrow{w}$

Ex 29: Vecteurs colinéaires

- 1) Tracer un repère (O,I,J) et placer les points A(1;2), B(5;1), C(6;-3), D(-2;-1).
- 2) Tracer les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{DC} et calculer leurs coordonnées.
- 3) Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{DC} sont-ils colinéaires? Justifier par un calcul.
- 4) Quelle est la nature du quadrilatère ABCD? Justifier.

Ex 30: Points alignés

- 1) Tracer un repère (O,I,J) et placer les points A(1;2), B(4;4), C(10;8), D(-4;-1).
- 2) Tracer les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} et calculer leurs coordonnées.
- 3) Les points A, B, C sont-ils alignés ? Justifier avec des vecteurs colinéaires ou non.
- 4) Les points A, B, D sont-ils alignés ? Justifier avec des vecteurs colinéaires ou non.

Ex 31: Position relative de deux droites

Soit dans une repère (O,I,J), les points A(2;-8), B(-5;6), C(-16;23), D(5;-19), E(-4;4), F(52;12), G(26;-19), H(13;20,5) et I(0;5)

- 1) Les droites (AB) et (CD) sont-elles sécantes ?
- 2) Les points A,B et E sont-ils alignés?
- 3) Montrer que les droites (FG) et (HI) sont parallèles. Sont-elles confondues?

Sur l'ensemble du chapitre

Ex 32: Manipuler des expressions de vecteurs

Soit A, B, C, D, E, F et G six points du plan.

1) Simplifier les expressions:

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{BD} = \dots$$

$$\overrightarrow{BE} - \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DB} = \dots$$

$$\overrightarrow{BG} - \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{DF} - \overrightarrow{BF} = \dots$$

2) En choisissant des points judicieux, compléter :

$$\overrightarrow{BE} + \dots = \overrightarrow{BD}$$

$$\overrightarrow{BE} + \overrightarrow{F} = \overrightarrow{B}$$

$$\overrightarrow{B}$$
 + \overrightarrow{A} = \overrightarrow{BA}

$$\overrightarrow{BE} - \overrightarrow{G...} = \overrightarrow{B...}$$

Ex 33 : Vecteurs colinéaires

Soit un repère (O,I,J) . Dire dans chaque cas si les vecteurs \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} sont colinéaires :

a)
$$\overrightarrow{u}$$
 $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -2 \end{pmatrix}$ et \overrightarrow{v} $\begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ -4 \end{pmatrix}$ b) \overrightarrow{u} $\begin{pmatrix} \sqrt{5} - 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et \overrightarrow{v} $\begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} + 1 \end{pmatrix}$

Ex 34: Quelques équations

Dans un repère, soit les vecteurs \overline{u} $\begin{pmatrix} -2+x \\ 1 \end{pmatrix}$, \overline{v} $\begin{pmatrix} 3 \\ -4+y \end{pmatrix}$ et \overline{w} $\begin{pmatrix} -1 \\ -4+x \end{pmatrix}$ où x et y sont des réels.

- 1) Déterminer x et y pour que :
- a) $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{v}$
- b) $3\overline{u} 5\overline{v} = \overline{0}$
- 2) Pour quelle valeur de x, \overline{w} est-il colinéaire avec $\overline{n} \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix}$?
- 3) On considère les points A(-3;3), B(1;-2+x) et C(5;4) Déterminer le réel x pour que les points A, B et C soient alignés.

Ex 35: Orthocentre d'un triangle

Soit un triangle ABC et A', B', C', les milieux respectifs des côtés [BC], [AC] et [AB].

Soit O, le centre du cercle circonscrit à ce triangle. Soit H, le point déterminé par $\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$.

- 1) Montrer que $\overrightarrow{AH} = 2\overrightarrow{OA'}$
- 2) En déduire que la droite (AH) est la hauteur du triangle ABC issue du point A.
- 3) Que peut-on dire des droites (BH) et (CH)?
- 4) Donner une caractérisation vectorielle de l'orthocentre d'un triangle.

Ex 36: GeoGebra - Droite d'Euler d'un triangle

(consulter trans_vecteurs_geo36.html)

Soit un triangle ABC, H, son orthocentre, G son centre de gravité et O le centre du cercle circonscrit.

Le point H est caractérisé par l'égalité $\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$ et le point G par l'égalité $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \overrightarrow{0}$ (montrer dans l'exercice 37).

- 1) Avec GeoGebra, construire un triangle ABC et placer les points H, G et O.
- 2) Que peut-on conjecturer?
- 3) Soit M, un point quelconque du plan . Montrer que $\overline{MA+MB+MC}=3\overline{MG}$
- 4) Montrer que $\overrightarrow{OH} = 3 \overrightarrow{OG}$
- 5) En déduire que les points O, H et G sont alignés.
- 6) dans quel cas, a-t-on O=G? Montrer qu'alors les trois points O, G et H sont confondus.
- 5) Conclure

Ex 37:

- 1) Soit un parallélogramme ABCD de centre I. Montrer que $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = 2 \overrightarrow{AI}$
- 2) Montrer que le centre de gravité G d'un triangle ABC vérifie $\overrightarrow{GA+GB+GC}=\overrightarrow{0}$.

Ex 38: Algorithme (consulter trans vecteurs algo38.html)

Dans un repère (O,I,J), on considère les vecteurs $\overline{u}\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\overline{v}\begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$.

- 1) On suppose que les vecteurs \overline{u} et \overline{v} sont colinéaires.
- a) On suppose que le vecteurs \overline{u} est non nul . Montrer qu'alors ab' = ba'
- b) On suppose que le vecteurs \overrightarrow{u} est nul . Montrer que l'égalité ab'=ba' est encore vérifiée.
- 2) Réciproquement, on suppose que ab'=ba'.
- a) Montrer que si $a \neq 0$, alors $\overrightarrow{v} = \frac{a'}{a} \overrightarrow{u}$. Que peut-on en déduire ?
- b) On suppose que a=0 . Montrer qu'on arrive à la même conclusion.
- c) Écrire la condition nécessaire et suffisant de colinéarité de deux vecteurs que l'on a obtenue.
- 3) a) Écrire un algorithme déterminant la colinéarité ou non de deux vecteurs. Les données seront les coordonnées de chacun des deux vecteurs.
- b) Soit deux droites, toutes deux déterminées par deux points distincts. À partir de l'algorithme précédent, écrire un algorithme déterminant si ces deux droites sont sécantes.

Les données seront les coordonnées de quatre points.

4) Tester ces algorithmes (Calculatrice ou algobox)