

# FNCTIONS NUMÉRIQUES D'UNE VARIABLE RÉELLE

## 1) NOTION DE FONCTION

### Définition :

Soit  $D_f$  un ensemble de nombre.

On appelle **fonction**  $f$  sur l'ensemble  $D_f$  le procédé mathématique qui permet d'associer à tout nombre  $x$  de  $D_f$  un réel unique noté  $f(x)$ .

On note  $f : x \mapsto f(x)$  (lire : « fonction  $f$  qui à tout  $x$  associe le nombre  $f(x)$  »)

### Vocabulaire :

### Remarques :

- $x$  ne représente pas un réel donné, mais n'importe le quel des éléments de l'intervalle  $D_f$ . On dit que  $x$  est une variable. (On peut aussi utiliser les lettres  $u$ ,  $t$ , etc)
- On a appelé la fonction  $f$ , mais rien ne nous oblige à l'appeler ainsi. (On utilise souvent les lettres  $g$ ,  $h$ , etc ou  $f_1$ ,  $f_2$  ...)

### Exemple :

Sur l'intervalle  $[-2 ; 2]$ , on considère la fonction  $f$  définie par  $f : x \mapsto (x - 1)^2 - 3$

$$f(0) =$$

**Attention :**  $f(0)$  ne signifie pas  $f \times 0$

On peut dresser un tableau de valeurs :

$x$	-2	-1	0	1	2
$f(x)$					

### Remarques :

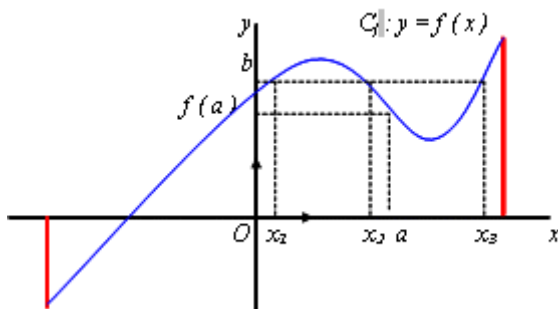
- Si un nombre n'a pas d'image, c'est qu'il n'appartient pas à l'ensemble de définition de la fonction.
- Dans la pratique, les fonctions sont souvent données sans que soit précisé l'ensemble de définition. Dans ce cas, il ne faut pas oublier de chercher  $D_f$  en se rappelant qu'il s'agit de tous les réels  $x$  tels que  $f(x)$  soit "calculable".

## 2) REPRÉSENTATION GRAPHIQUE

On considère le repère  $(O, I, J)$ .

### Définition :

On appelle **représentation graphique (ou courbe représentative) d'une fonction**  $f$  l'ensemble des points de coordonnées  $(x ; f(x))$  où  $x$  appartient à l'ensemble de définition.



On note, le plus souvent,  $C_f$  la courbe représentative de  $f$ .

On dit que la courbe  $C_f$  a pour équation cartésienne  $y = f(x)$  relativement au repère  $(O, I, J)$ .

### Remarques :

- On a déjà insisté sur le fait que pour tout réel  $x$  de  $D_f$ ,  $f(x)$  est unique.

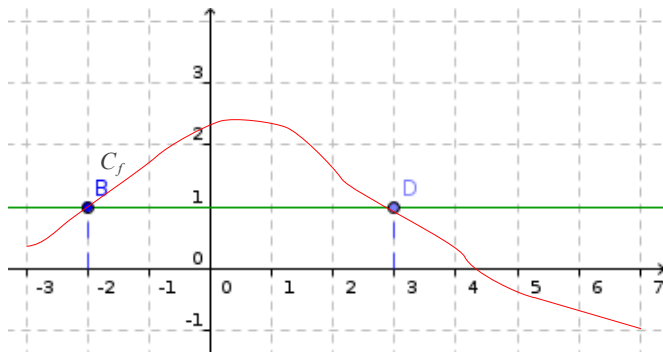
On en déduit une interprétation géométrique : toute droite parallèle à l'axe des ordonnées coupe la courbe représentative d'une fonction en au plus un point. Ceci est un moyen simple pour savoir si une courbe représente ou non une fonction ...

- $f(a)$  est l'unique image de  $a$ .
- $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$  sont les antécédents de  $b$ .
- Un réel peut admettre aucun antécédent, ou un, ou plusieurs antécédents.

### 3) RÉSOLUTIONS GRAPHIQUES

A)  $f(x) = b$  -  $f(x) > b$

On a représenté la courbe  $C_f$  représentative d'une fonction  $f$  définie sur l'intervalle  $[-3; 7]$ .

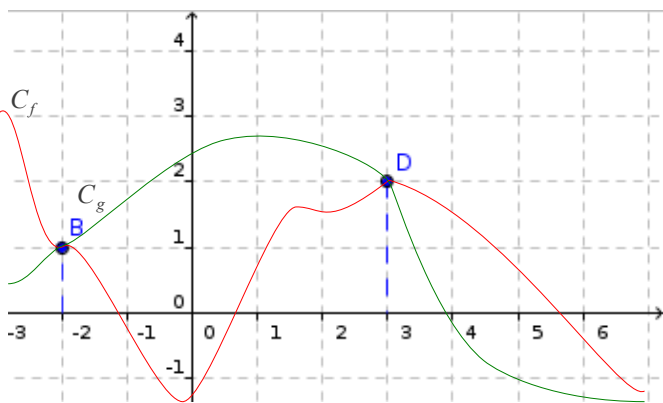


Résolution d'une équation :

Résolution d'une inéquation :

B)  $f(x) = g(x)$  -  $f(x) > g(x)$

On a représenté les courbes  $C_f$  et  $C_g$  représentant deux fonctions  $f$  et  $g$  définies sur l'intervalle  $[-3; 7]$ .



Résolution d'une équation :

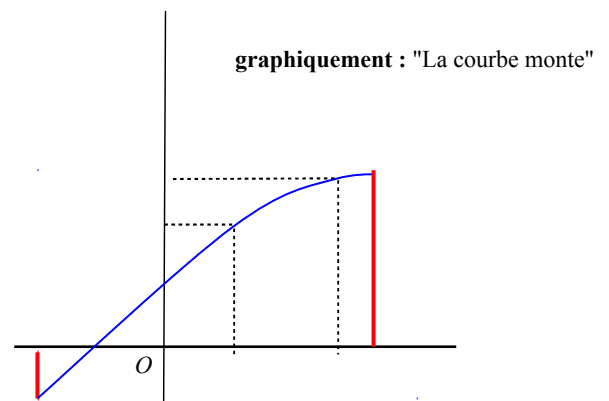
Résolution d'une inéquation :

### 4) SENS DE VARIATIONS

**Définition :**

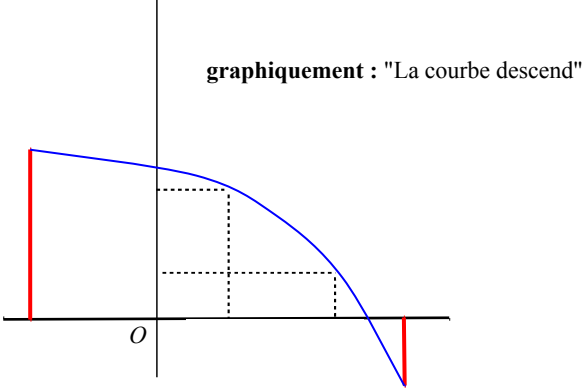
Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$ .

On dit que  $f$  est **croissante** (respectivement **strictement croissante**) sur  $I$ ,



**Définition :**

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$  .  
 On dit que  $f$  est **décroissante** ( respectivement strictement décroissante ) sur  $I$  ,



**Remarques :**

- $f$  est **monotone** ( resp. **strictement monotone** ) sur  $I$  , lorsque  $f$  est soit croissante ( respectivement strictement ) sur  $I$  , soit décroissante ( respectivement strictement ) sur  $I$  .
- On ne parle de croissance ou de décroissance que sur un intervalle.
- Etudier les variations d'une fonction, c'est préciser les intervalles sur lesquels la fonction est monotone. On résume ces résultats dans un tableau appelé **tableau de variations**.

**Exemple :**

La fonction  $f : x \mapsto (x - 1)^2 - 3$  définie sur  $[-2; 2]$  est strictement décroissante sur  $[-2; 1]$  et strictement croissante sur  $[1; 2]$ .

$x$	
$f$	

**5) EXTREMUM**

**Définition :**

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$  ,  $x_m$  et  $x_M$  deux réels de  $I$  .  
 On dit que :

- $f$  admet **un minimum** sur  $I$  en  $x_m$  , si pour tout réel  $x$  de  $I$  ,
- $f$  admet **un maximum** sur  $I$  en  $x_M$  , si pour tout réel  $x$  de  $I$  ,

**Exemple :**

Pour la fonction  $f : x \mapsto (x - 1)^2 - 3$  ,