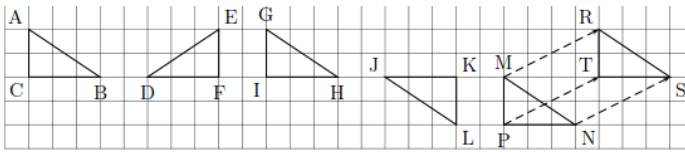


Translations et vecteurs

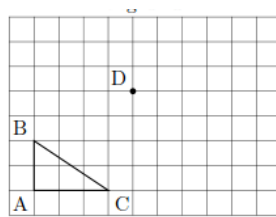
Ex 1 : Reconnaître une transformation



- 1) Le triangle DEF est l'image du triangle ABC par une transformation. Laquelle?
- 2) Le triangle JKL est l'image du triangle GHI par une transformation. Laquelle?
- 3) Le triangle RST est l'image du triangle MNP par une transformation. Laquelle? Caractériser cette transformation.

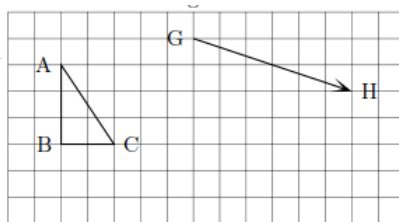
Ex 2 : Image d'un triangle

On translate le triangle ABC de façon à amener le point A sur le point D . Tracer DEF l'image du triangle ABC par la translation de vecteur \vec{AD} .



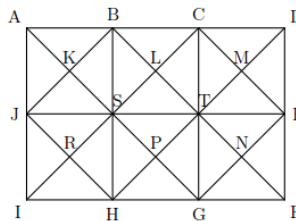
Ex 3 : Image d'un triangle

Tracer le triangle DEF , image du triangle ABC par la translation de vecteur \vec{GH} .



Ex 4 : Image d'une figure

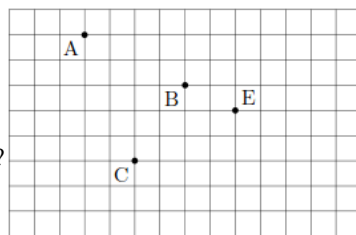
- 1) Quelle est l'image du triangle AJS par la translation de vecteur \vec{AT} ?
- 2) Quelle est l'image du triangle STG par la translation de vecteur \vec{JB} ?
- 3) Quelle est l'image du rectangle $BDES$ par la translation de vecteur \vec{BJ} ?
- 4) Quelle est l'image du triangle TNG par la translation de vecteur \vec{SB} ?



Égalité de deux vecteurs

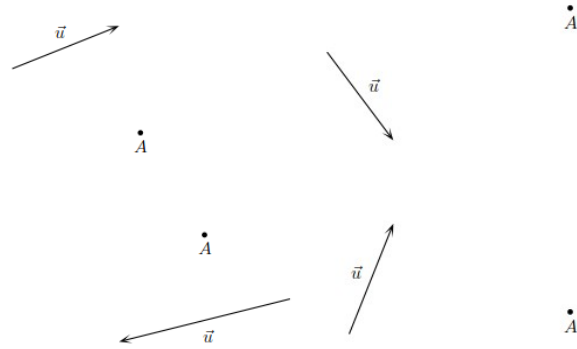
Ex 5 : Caractériser l'égalité de deux vecteurs

- 1) Tracer le point D image du point C par la translation de vecteur \vec{AB} ?
- 2) Quelle est la nature du quadrilatère $ABDC$ (le tracer) ?
- 3) Que sait-on alors pour les segments $[AD]$ et $[BC]$?
- 4) Tracer le point F image du point E par la même translation.
- 5) Que constate-t-on pour le milieu du segment $[AF]$ et le milieu du segment $[BE]$?



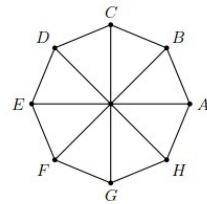
Ex 6 : Construction à la règle et au compas

Construire chaque fois, à la règle et au compas, le point B tel que $\vec{AB} = \vec{u}$



Ex 7 : Vecteurs égaux et opposés

$ABCDEFGH$ est un octogone régulier de centre O .



- 1) Compléter le tableau suivant par oui ou par non.

Les vecteurs	\vec{GH} et \vec{BC}	\vec{AE} et \vec{BD}	\vec{FD} et \vec{HB}	\vec{AH} et \vec{ED}
ont la même direction				
ont le même sens				
ont la même longueur				
sont égaux				

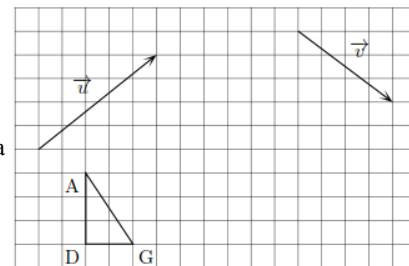
- 2) Indiquer chaque fois si l'affirmation est vraie ou fausse.

- \vec{GH} et \vec{OB} sont égaux
- \vec{FE} et \vec{BA} sont opposés
- \vec{GF} et \vec{OE} sont opposés
- \vec{AF} et \vec{DC} sont de sens opposés

Somme de vecteurs

Ex 8 : Découvrir la somme de vecteurs et la relation de Chasles

- 1) L'image du triangle ADG par la translation de vecteur \vec{u} est le triangle BEH . Le tracer



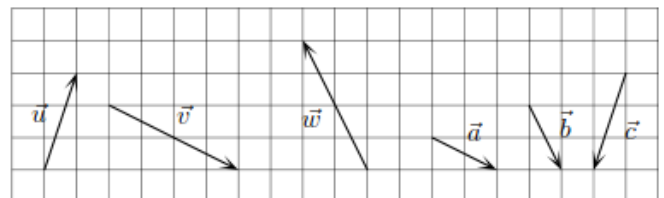
- 2) L'image du triangle BEH par la translation de vecteur \vec{v} est le triangle CFI . Le tracer.

- 3) Tracer le vecteur \vec{w} de la translation qui transforme directement ADG en CFI . Ce vecteur \vec{w} est la somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} . On note : $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$

- 4) Tracer les vecteurs \vec{AB} et \vec{BC} . On constate alors ce qu'on appelle la relation de Chasles : $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$

Ex 9 : Construire le vecteur somme

Placer un point sur le quadrillage, et à partir de ce point, construire les sommes : $\vec{u} + \vec{v}$, $\vec{v} + \vec{w}$, $\vec{u} + \vec{w}$, $\vec{v} + \vec{a}$, $\vec{w} + \vec{b}$, $\vec{u} + \vec{c}$ (Prendre un nouveau point à chaque fois)



Ex 10 : Compléter

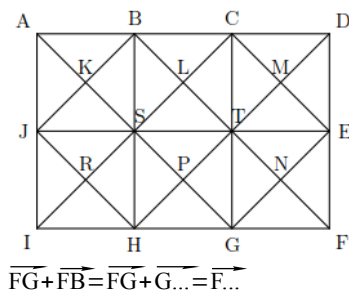
$\overrightarrow{JB} + \overrightarrow{BH} = \dots$ $\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CE} = \dots$

$\overrightarrow{FH} + \overrightarrow{HT} = \dots$

$\overrightarrow{HS} + \overrightarrow{GE} = \overrightarrow{HS} + \overrightarrow{S\dots} = \overrightarrow{H\dots}$

$\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{BS} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{C\dots} = \overrightarrow{D\dots}$

$\overrightarrow{JS} + \overrightarrow{JB} = \overrightarrow{JS} + \overrightarrow{S\dots} = \overrightarrow{J\dots}$



$\overrightarrow{FG} + \overrightarrow{FB} = \overrightarrow{FG} + \overrightarrow{G\dots} = \overrightarrow{F\dots}$

Ex 11 : Découvrir la construction du parallélogramme

1) Tracer un parallélogramme ABCD .

2) Compléter :

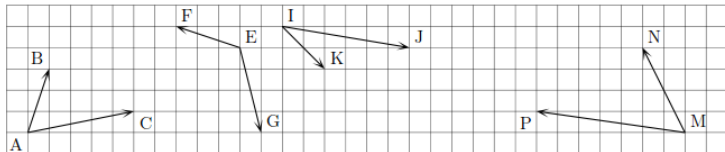
$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{B\dots} = \overrightarrow{A\dots}$

Cette construction est une deuxième méthode de construction de la somme de deux vecteurs, c'est la construction du parallélogramme.

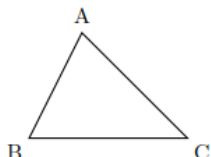
Ex 12 : Construction du parallélogramme

En utilisant la construction du parallélogramme, construire les points D, H, L et R tels que :

$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$, $\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{EG} = \overrightarrow{EH}$, $\overrightarrow{IJ} + \overrightarrow{IK} = \overrightarrow{IL}$ et $\overrightarrow{MN} + \overrightarrow{MP} = \overrightarrow{MR}$



Ex 13 : Construction à la règle et au compas



Construire à la règle et au compas les points D et E tels que :

$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{CE} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{CB}$

Ex 14 : Démonstration

1) Sur une feuille non quadrillée, tracer un parallélogramme ABCD de centre O .

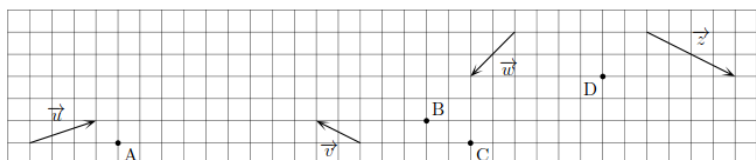
2) Construire les points E et F tels que : $\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OE}$ et $\overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OF}$

3) Quelle est la nature des quadrilatères OBEC et OCFD ? Justifier.

4) Que peut-on dire du point C par rapport au segment [EF] ? Le démontrer.

Produit d'un vecteur par un nombre réel

Ex 15 : Construction

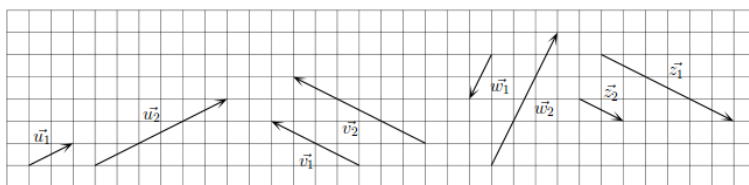


- 1) À partir du point A, tracer le vecteur $2\vec{u} = \vec{u} + \vec{u}$
- 2) Tracer chaque fois le vecteur indiqué à partir du point indiqué.
 - a) Le vecteur $3\vec{v}$ à partir du point B
 - b) Le vecteur $-2\vec{w}$ à partir du point C
 - c) Le vecteur $1,5\vec{z}$ à partir du point D

Ex 16 :

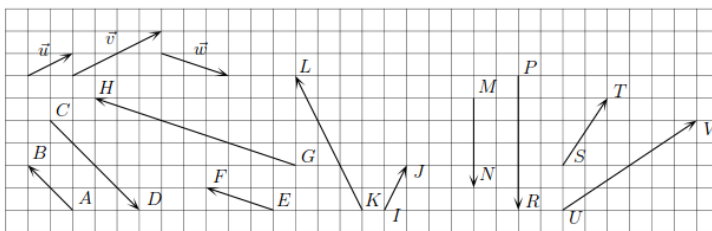
Déterminer chaque fois le nombre indiqué.

- 1) le nombre a tel que $a\vec{u}_1 = \vec{u}_2$
- 2) le nombre b tel que $b\vec{u}_1 = \vec{u}_2$
- 3) le nombre c tel que $c\vec{u}_1 = \vec{u}_2$
- 4) le nombre d tel que $d\vec{u}_1 = \vec{u}_2$



Vecteurs colinéaires

Ex 17 : Colinéaires ou non ?



1) Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont-ils colinéaires ? Si la réponse est oui, donner le nombre k tel que $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$ ou le nombre k' tel que $\overrightarrow{CD} = k'\overrightarrow{AB}$

2) Même question pour les vecteurs :

- a) \overrightarrow{EF} et \overrightarrow{GH} b) \overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{KL} c) \overrightarrow{MN} et \overrightarrow{PR} d) \overrightarrow{ST} et \overrightarrow{UV}

Coordonnées de vecteurs

Ex 18 : Déterminer les coordonnées

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ constitué avec un carreau, indiquer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{CD} , \overrightarrow{KL} , \overrightarrow{PR} , \vec{u} , \vec{v} et \overrightarrow{MN} de l'exercice 17.

Ex 19 : Tracer un vecteur connaissant ses coordonnées

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, tracer les vecteurs :

$\overrightarrow{IJ} \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{KL} \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{MN} \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{OP} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$

Coordonnées de vecteurs et coordonnées de points

Ex 20 : Lien entre les coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{AB} et les points A et B.

- 1) Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ placer les points $A(13;29)$ et $B(31;56)$.
- 2) Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .
- 3) Quand on a les coordonnées $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, comment calcule-t-on les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} ?

Ex 21 : Nature d'un quadrilatère

- 1) Tracer un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, placer les points $A(-3;2)$, $B(7;0)$, $C(5;-4)$, $D(-5;-2)$, puis tracer le quadrilatère $ABCD$.
- 2) Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{DC} .
- 3) Quelle est la nature du quadrilatère $ABCD$? Justifier.

Ex 22 : Déterminer les coordonnées d'un point

- 1) Tracer un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, et placer les points $A(6;2)$, $B(8;-4)$, $C(-4;3)$.
- 2) Placer le point D tel que $ABCD$ soit un parallélogramme. Tracer ce parallélogramme.
- 3) Calculer les coordonnées du point D .

Ex 23 : Déterminer les coordonnées d'un point

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les points $A(-6;2)$, $C(3;6)$ et $E(2;-3)$, et les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$, $\vec{w} \begin{pmatrix} -7 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- 1) Tracer un repère, et placer les points A , C , E .
- 2) Placer les points B , D , F tels que $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$, $\overrightarrow{CD} = \vec{v}$, $\overrightarrow{EF} = \vec{w}$.
- 3) Calculer les coordonnées des points B , D , F .

Coordonnées de la somme de vecteurs

Ex 24 : Déterminer des coordonnées

- 1) Tracer un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et placer les points $A(-2;-1)$, $B(-4;3)$, $C(1;-3)$, $D(6;-2)$, $E(3;-1)$
- 2) On pose $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$. Tracer ces deux vecteurs.
- 3) Construire le point F tel que $\overrightarrow{EF} = \vec{u} + \vec{v}$
- 4) Calculer les coordonnées des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , $\vec{u} + \vec{v}$.
- 5) Calculer les coordonnées du point F .

Coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre

Ex 25 : Calculs et coordonnées

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 5 \\ -7 \end{pmatrix}$

Déterminer les coordonnées des vecteurs suivants :

$$2\vec{u}, 3\vec{v}, -2\vec{w}, \vec{u} + \vec{v}, \vec{v} - \vec{w}, \vec{u} + \vec{v} + \vec{w}, -3\vec{u} - 2\vec{v} + 5\vec{w} \text{ et } 5\vec{v} - 3\vec{w}$$

Ex 26 : Vecteurs colinéaires

- 1) Tracer un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et placer les points $A(1;2)$, $B(5;1)$, $C(6;-3)$, $D(-2;-1)$.
- 2) Tracer les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{DC} et calculer leurs coordonnées.
- 3) Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{DC} sont-ils colinéaires? Justifier par un calcul.
- 4) Quelle est la nature du quadrilatère $ABCD$? Justifier.

Ex 27 : Points alignés

- 1) Tracer un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et placer les points $A(1;2)$, $B(4;4)$, $C(10;8)$, $D(-4;-1)$.
- 2) Tracer les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} et calculer leurs coordonnées.
- 3) Les points A , B , C sont-ils alignés? Justifier avec des vecteurs colinéaires ou non.
- 4) Les points A , B , D sont-ils alignés? Justifier avec des vecteurs colinéaires ou non.

Ex 28 : Position relative de deux droites

Soit dans une repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, les points $A(2,-8)$, $B(-5,6)$, $C(-16,23)$, $D(5,-19)$, $E(-4;4)$, $F(52;12)$, $G(26;19)$, $H(13;20,5)$ et $I(0;5)$

- 1) Les droites (AB) et (CD) sont-elles sécantes?
- 2) Les points A , B et E sont-ils alignés?
- 3) Montrer que les droites (FG) et (HI) sont parallèles. Sont-elles confondues?

Sur l'ensemble du chapitre

Ex 29 : Manipuler des expressions de vecteurs

Soit A , B , C , D , E , F et G six points du plan.

- 1) Simplifier les expressions :
 $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{BD} = \dots$ $\overrightarrow{BE} - \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DB} = \dots$
 $\overrightarrow{BG} - \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{DF} - \overrightarrow{BF} = \dots$

- 2) En choisissant des points judicieux, compléter :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{BE} + \dots &= \overrightarrow{BD} & \overrightarrow{BE} + \dots &= \overrightarrow{B\dots} \\ \overrightarrow{B\dots} + \overrightarrow{A\dots} &= \overrightarrow{BA} & \overrightarrow{BE} - \overrightarrow{G\dots} &= \overrightarrow{B\dots} \end{aligned}$$

Ex 30 : Symétrie centrale

Soit dans une repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ les points $A(2;3)$, $B(3;-1)$ et $C(-1;1)$.

La symétrie centrale de centre C transforme A en A' et B en B' .

- 1) Faire une figure.
- 2) a) Calculer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .
 b) En déduire, en utilisant une propriété du cours, les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{A'B'}$.
- 3) a) Calculer les coordonnées des points A' et B' .
 b) Retrouver le résultat de la question 2) b).

Ex 31 : Homothétie

Soit dans une repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ les points $A(4;3)$, $B(6;1)$, $C(3;-1)$, $D(1;1)$ et $F(4;2)$.

Les points A' , B' , C' et D' sont les images respectives des points A , B , C et D par l'homothétie de centre F et de rapport $\lambda=1,5$.

- 1) Faire une figure.
- 2) Montrer que le quadrilatère $ABCD$ est un parallélogramme.
- 3) Déterminer les coordonnées des vecteurs $\overrightarrow{A'B'}$ et $\overrightarrow{D'C'}$.
- 4) En déduire la nature du quadrilatère $A'B'C'D'$

Ex 32 : Comprendre un programme

On considère le programme écrit en Python ci-dessous.

```
def coord(xM,yM,xN,yN):
    x=xM-xN
    y=yM-yN
    return(x,y)
AB=[coord(1,-3,3,4)]
CD=[coord(-1,3,-3,5)]
if (AB==CD):
    print('les vecteurs sont égaux')
else:
    print('les vecteurs ne sont pas égaux')
```

- 1) De quel type sont les variables AB et CD ?
- 2) Qu'affiche ce programme ?
- 3) Modifier la ligne AB=[coord(..., ...,3,4)] pour que le programme affiche 'les vecteurs sont égaux'.

Ex 33 : Vecteurs colinéaires

Soit un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$. Dire dans chaque cas si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires :

a) $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix}$ b) $\vec{u} \begin{pmatrix} \sqrt{5}-1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5}+1 \end{pmatrix}$

Ex 34 : Quelques équations

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -2+x \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -4+y \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ -4-x \end{pmatrix}$ où x et y sont des réels.

- 1) Déterminer x et y pour que :
 - a) $\vec{u} = \vec{v}$
 - b) $3\vec{u} - 5\vec{v} = \vec{0}$
- 2) Pour quelle valeur de x , \vec{w} est-il colinéaire avec \vec{u} ?
- 3) On considère les points $A(-3;3)$, $B(1;-2+x)$ et $C(5;4)$. Déterminer le réel x pour que les points A, B et C soient alignés.

Ex 35 : Orthocentre d'un triangle

Soit un triangle ABC et A' , B' , C' , les milieux respectifs des côtés $[BC]$, $[AC]$ et $[AB]$.

Soit O , le centre du cercle circonscrit à ce triangle.
Soit H , le point déterminé par $\vec{OH} = \vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}$.

- 1) Montrer que $\vec{AH} = 2\vec{OA}'$
- 2) En déduire que la droite (AH) est la hauteur du triangle ABC issue du point A .
- 3) Que peut-on dire des droites (BH) et (CH) ?
- 4) Donner une caractérisation vectorielle de l'orthocentre d'un triangle.

Ex 36 : GeoGebra - Droite d'Euler d'un triangle

(consulter trans_vecteurs_36.html)

Soit un triangle ABC , H , son orthocentre, G son centre de gravité et O le centre du cercle circonscrit.

Le point H est caractérisé par l'égalité $\vec{OH} = \vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}$ et le point G par l'égalité $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$ (montrer dans l'exercice 37).

- 1) Avec GeoGebra, construire un triangle ABC et placer les points H , G et O .
- 2) Que peut-on conjecturer ?
- 3) Soit M , un point quelconque du plan. Montrer que $\vec{MA} + \vec{MB} + \vec{MC} = 3\vec{MG}$
- 4) Montrer que $\vec{OH} = 3\vec{OG}$
- 5) En déduire que les points O , H et G sont alignés.
- 6) Dans quel cas, a-t-on $O=G$? Montrer qu'alors les trois points O , G et H sont confondus.
- 5) Conclure

Ex 37 :

- 1) Soit un parallélogramme ABCD de centre I. Montrer que $\vec{AB} + \vec{AD} = 2\vec{AI}$
- 2) Montrer que le centre de gravité G d'un triangle ABC vérifie $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$.

Ex 38 : Algorithme (consulter trans_vecteurs_python38 et trans_vecteurs_python38b)

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$.

- 1) Rappeler la condition analytique de colinéarité des vecteurs \vec{u} et \vec{v} vue dans le cours.
- 2) Écrire un algorithme déterminant la colinéarité ou non de deux vecteurs. Les données seront les coordonnées de chacun des deux vecteurs.
- 3) Soit deux droites, toutes deux déterminées par deux points distincts. Compléter le programme ci-dessous pour déterminer si ces deux droites sont sécantes. Les données seront les coordonnées de quatre points.

```
def paralleles(xu,yu,xv,yv):
    if (xu*yv-xv*yu==0):
        print("les droites ..... ")
    else:
        print("les droites ..... ")

xA,yA=float(input("xA=")),float(input("yA="))
xB,yB=float(input("xB=")),float(input("yB="))
xC,yC=float(input("xC=")),float(input("yC="))
xD,yD=float(input("xD=")),float(input("yD="))

paralleles(.....,.....,.....,.....)
```