

# LOIS DE PROBABILITÉ CONTINUES

Il existe des variables aléatoires non discrètes, qui prennent toutes les valeurs d'un intervalle de  $\mathbb{R}$ . (borné ou non).

**Exemples :** Le temps d'attente à un arrêt de bus ; la durée de vie d'un transistor ; la distance du point d'impact au centre d'une cible.....

On s'intéresse alors à des événements du type : " $X$  prend ses valeurs dans l'intervalle  $I$ ".

## 1) GÉNÉRALITÉS

### Exemple d'introduction :

Un entrepôt accueille tous les matins des camions de livraison sur un créneau de deux heures d'ouverture, de 7h30 à 9h30.

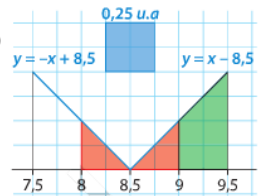
On considère  $X$  la variable aléatoire donnant l'heure d'arrivée d'un camion qui se présente tous les matins à l'entrepôt aux heures d'ouverture.

On admet que la probabilité que ce camion arrive dans un intervalle de temps donné  $[t_1; t_2]$  est égale à l'aire du domaine compris entre l'axe des abscisses, les deux segments tracés ci-contre, et les droites d'équations  $x = t_1$ , et  $x = t_2$ , parallèles à l'axe des ordonnées.

Ainsi, la probabilité d'arrivée du camion entre 8h00 et 9h00 est égale à l'aire colorée en rouge :  $P(X \in [8; 9]) =$

La probabilité qu'il arrive entre 9h et 9h30 est :  $P(X \in [9; 9,5]) =$

Enfin, on vérifie (et c'est indispensable) que :  $P(X \in [7,5; 9,5]) =$



### Rappel :

$$|x - 8,5| =$$

On dit que la fonction  $x \mapsto |x - 8,5|$  est la **densité** de la variable aléatoire  $X$ .

### Remarque :

Les valeurs plus ou moins grandes prises par la fonction sur les différents intervalles donnent plus ou moins de poids à la probabilité de cet intervalle. Ce qui explique le nom de « densité » donné à la fonction.

### Définition :

Soit  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}$ .  
On dit qu'une variable aléatoire  $X$  est **continue** (absolument continue ou à densité) sur  $I$ , s'il existe une fonction  $f$  :

- positive et continue (sauf peut-être en quelques points) sur  $I$
- nulle en dehors de  $I$

• telle que  $\int_I f(t) dt = 1$ , et telle que pour tout intervalle  $J$  inclus dans  $I$  :  $P(X \in J) = \int_J f(t) dt$

$f$  est appelée **densité** de  $X$ .

- Si  $I = [a; b]$  :

$$\int_I f(t) dt = \int_a^b f(t) dt$$

- Si  $I = [a; +\infty[$  :

Si  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \int_a^x f(t) dt$  existe, on a :

$$\int_I f(t) dt = \lim_{x \rightarrow +\infty} \int_a^x f(t) dt$$

### Remarques :

- La probabilité de la réunion d'un nombre fini quelconque d'intervalles de  $I$  disjoints deux à deux est égale à la somme des probabilités de ces intervalles. (D'après les propriétés de l'intégrale)  
Ainsi si  $J \subset I$ ,  $K \subset I$  et  $J \cap K = \emptyset$  alors
- La probabilité que  $X$  prenne une valeur isolée de  $I$  est nulle. En effet, pour tout réel  $a$  de  $I$  :
- On en déduit que pour tous réels  $a$  et  $b$  de  $I$ , avec  $a < b$  :

## 2) LOI UNIFORME

### Définition :

**La loi uniforme** sur  $[a; b]$ , est la loi de probabilité ayant pour densité la fonction  $f$  définie sur  $[a; b]$  par la fonction constante :

### Propriété :

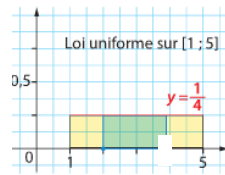
Soit  $X$  une variable aléatoire suivant **la loi uniforme** sur  $[a; b]$ .  
Pour tout intervalle  $[c; d]$ , tel que  $a \leq c \leq d \leq b$ , on a :

Cette formule est à rapprocher de la formule :  
 $\frac{\text{Nombre de cas favorables}}{\text{Nombre de cas possibles}}$   
vue dans les situations d'équiprobabilité en nombre fini.

### Remarque :

La probabilité  $P(X \in [c; d])$  est proportionnelle à l'amplitude de l'intervalle  $[c; d]$ .

### Exemple :



### Définition et propriété :

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant **la loi uniforme** sur  $[a; b]$ .  
On définit l'espérance de  $X$  par

On a

De manière plus générale, l'espérance d'une variable aléatoire à densité  $f$  sur  $[a; b]$  est définie par

## 3) LOI EXPONENTIELLE

### Définition :

Soit  $\lambda$  un réel strictement positif.

La **loi exponentielle de paramètre**  $\lambda$  est la loi de probabilité ayant pour densité la fonction  $f$  définie sur  $[0; +\infty[$  par :

### Propriétés :

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la **loi exponentielle de paramètre**  $\lambda$  ( $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ ).

- Pour tout intervalle  $[c; d]$ , tel que  $0 \leq c \leq d$ , on a :

$$P(X \in [c; d]) = P(c \leq X \leq d) = \int_c^d \lambda e^{-\lambda t} dt = e^{-\lambda c} - e^{-\lambda d}$$

- Pour tout réel  $a \geq 0$ ,  $P(X \leq a) = P(X < a) = 1 - e^{-\lambda a}$
- Pour tout réel  $a \geq 0$ ,  $P(X \geq a) = P(X > a) = 1 - P(X \leq a) = e^{-\lambda a}$

**Exemples :** Les démonstrations des propriétés ci-dessus sont identiques.

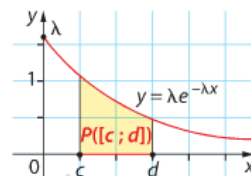
Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi exponentielle de paramètre 2 :

$$P(1 \leq X \leq 2) =$$

$$P(X > 1) =$$

### Remarques :

- On a  $\lim_{a \rightarrow +\infty} \int_0^a \lambda e^{-\lambda t} dt = 1$  (en effet  $\lim_{a \rightarrow +\infty} (1 - e^{-\lambda a}) = 1$ )
- La probabilité de l'intervalle  $[c; d]$  s'interprète comme l'aire comprise entre la courbe représentant la densité, l'axe des abscisses et les droites d'équation  $x = c$  et  $x = d$ .



### Propriété :

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi exponentielle de paramètre  $\lambda$  ( $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ ).  
Pour tous réels positifs  $s$  et  $t$ , on a :

On dit que la loi exponentielle est une loi de durée de vie sans vieillissement

**Preuve :** exigible

**Signification :** Si par exemple  $X$  désigne la durée de vie, exprimée en années, d'un composant électronique, la probabilité qu'il fonctionne encore  $t$  années sachant qu'il a déjà fonctionné pendant  $s$  années est la même que la probabilité qu'il fonctionne pendant au moins  $t$  années après sa mise en service.

**Remarque :** Cette loi modélise le phénomène de "mort sans vieillissement", observé par exemple pour la désintégration radioactive.

**Définition et propriété :**

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la **loi exponentielle de paramètre**  $\lambda$  ( $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ ).

On définit l'espérance de  $X$  par

On a

**Preuve :** exigible

**Remarque :** L'espérance  $\frac{1}{\lambda}$  est appelée la durée moyenne de vie de la variable aléatoire  $X$ .

#### 4) LOI NORMALE CENTRÉE RÉDUITE

##### A) THÉORÈME DE MOIVRE-LAPLACE

La loi binomiale est très utilisée en modélisation, mais certaines probabilités sont impossibles à calculer pour la loi binomiale. Grâce au théorème suivant, le calcul de ces probabilités est rendu possible à l'aide de la loi normale. C'est historiquement la première motivation de l'utilisation de la loi normale en pratique.

**Théorème de Moivre-Laplace :** *admis*

Soit  $X_n$  une variable aléatoire suivant la loi binomiale  $B(n; p)$ .  
On pose

Pour tous réels  $a$  et  $b$ , avec  $a < b$  :

On considère que la limite est pratiquement atteinte lorsqu'on a simultanément :

$$\begin{aligned} n &\geq 30 \\ np &\geq 5 \\ n(1-p) &\geq 5 \end{aligned}$$

##### B) LOI $N(0;1)$

**Propriété :** *admise*

Si  $f(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{t^2}{2}}$ , alors :  $\lim_{x \rightarrow -\infty} \int_x^0 f(t) dt = \frac{1}{2}$  et  $\lim_{y \rightarrow +\infty} \int_0^y f(t) dt = \frac{1}{2}$

La fonction  $f$  permet de définir une densité de probabilité sur  $\mathbb{R}$ .

**Définition :**

**La loi normale centrée réduite**  $N(0; 1)$  est la loi de probabilité ayant pour densité la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par

**Définition et propriété :**

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi normale centrée réduite  $N(0; 1)$ .

On définit l'espérance de  $X$  par

On a

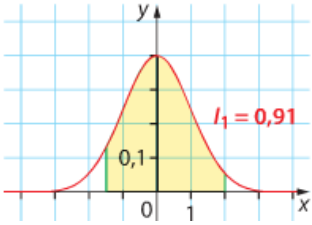
**Propriété : admise**

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi normale centrée réduite  $N(0 ; 1)$ .  
La variance de  $X$  est  $V(X) = E((X - E(X))^2) = 1$

La moyenne des carrés des écarts à la moyenne.

**Remarque :**

La fonction  $f$  est paire et sa courbe est donc symétrique par rapport à l'axe  $(Oy)$ .  
De plus, on ne connaît pas de primitive explicite de la fonction  $f$ .  
La plupart des calculs liés à la loi normale seront donc des estimations.  
Par exemple,  $P(-1,5 \leq X \leq 2) \approx 0,91$



**Théorème :**

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi normale centrée réduite  $N(0 ; 1)$ .  
Pour tout réel  $\alpha \in ]0 ; 1[$ , il existe un unique réel positif  $u_\alpha$  tel que

**Preuve : exigible**

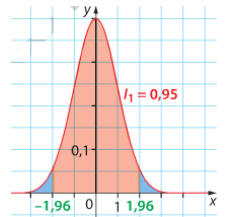
On considère la fonction  $g$  définie sur  $[0 ; +\infty[$  par  $g(t) = P(-t \leq X \leq t) = \int_{-t}^t f(x) dx$  où  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$

Comme  $f$  est paire, on a pour tout réel  $t$  positif :

**Valeurs à connaître :**

- $u_{0,05} \approx 1,96$
- $u_{0,01} \approx 2,58$

Sur le graphique ci-contre représentant la courbe en cloche associée à la loi normale centrée réduite, l'aire de la surface en rouge est environ égale à 0,95.



## 5) LOI NORMALE $N(\mu, \sigma^2)$

### Définition :

Soit  $\mu$  un réel et  $\sigma$  un réel strictement positif.  
On dit qu'une variable aléatoire  $X$  suit la loi normale  $N(\mu, \sigma^2)$ , si la variable aléatoire

### Propriété :

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant la loi normale  $N(\mu, \sigma^2)$ .

- L'espérance de  $X$  est  $E(X) = \mu$  et la variance de  $X$  est  $V(X) = \sigma^2$
- $P(X \in [\mu - \sigma ; \mu + \sigma]) \approx 0,683$
- $P(X \in [\mu - 2\sigma ; \mu + 2\sigma]) \approx 0,954$
- $P(X \in [\mu - 3\sigma ; \mu + 3\sigma]) \approx 0,997$

### Remarques :

- $\mu$  est la moyenne et  $\sigma$  l'écart type de  $X$ ;  $\mu$  est un paramètre de position de  $X$ , et  $\sigma$  un paramètre de dispersion.
- La densité de la loi normale  $N(\mu, \sigma^2)$  est représentée par une courbe en cloche dont l'axe de symétrie vertical a pour équation  $x = \mu$ .  
La valeur de  $\sigma$  est liée à l'étalement de la courbe : plus  $\sigma$  est petit, plus la cloche est resserrée autour de son axe de symétrie, et moins la dispersion est grande.

### Représentation graphique : $N(\mu, \sigma^2)$ avec $\mu = 1$ et $\sigma = 2$

La courbe ci-contre représente la loi normale  $N(1; 4)$ .  
Elle admet la droite d'équation  $x = 1$  pour axe de symétrie.  
D'après la propriété ci-dessus,  $P(X \in [-1; 3]) \approx 0,683$

