

APPLICATION DES NOMBRES COMPLEXES EN GEOMETRIE

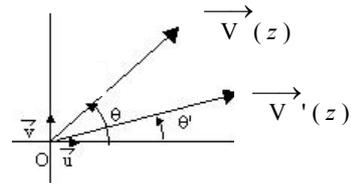
Dans tout le chapitre, le plan est muni d'un repère orthonormal direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$

1) UTILISATION DE L'AFFIXE D'UN VECTEUR : DISTANCES ET ANGLES

Rappel : La notion de distance correspond au module, la notion d'angle à l'argument.

Propriétés

Soit \vec{V} et \vec{V}' deux vecteurs non nuls d'affixes respectives z et z' .
 Si z et z' ont pour formes trigonométriques $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ et $z' = r'(\cos \theta' + i \sin \theta')$ alors :

$$(\vec{u}, \vec{V}) = \theta = \arg z \quad [2\pi] \qquad (\vec{V}, \vec{V}') = \theta' - \theta = \arg z' - \arg z \quad [2\pi]$$


Preuve :

Si \vec{V} a pour affixe z , on sait que $\vec{V} = \vec{OM}$ avec M le point d'affixe z .

D'autre part on a par définition $\arg z = \theta = (\vec{u}, \vec{OM}) \quad [2\pi]$

Donc $(\vec{u}, \vec{V}) = \theta = \arg z \quad [2\pi]$

Et $(\vec{V}, \vec{V}') = (\vec{V}, \vec{u}) + (\vec{u}, \vec{V}') = (\vec{u}, \vec{V}') - (\vec{u}, \vec{V}) = \theta' - \theta = \arg z' - \arg z \quad [2\pi]$

Propriétés

Soit A, B, C et D des points d'affixes respectives z_A, z_B, z_C et z_D tels que $A \neq B$ et $C \neq D$.

- le vecteur \vec{AB} a pour affixe $z_B - z_A$, et on a : $AB = |z_B - z_A|$ et $(\vec{u}, \vec{AB}) = \arg(z_B - z_A) \quad [2\pi]$
- $\frac{CD}{AB} = \frac{|z_D - z_C|}{|z_B - z_A|}$ et $(\vec{AB}, \vec{CD}) = \arg(z_D - z_C) - \arg(z_B - z_A) = \arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) \quad [2\pi]$

Preuve :

- On a vu précédemment que $(\vec{u}, \vec{V}) = \arg z \quad [2\pi]$, z étant l'affixe de \vec{V} .

On en déduit donc : $(\vec{u}, \vec{AB}) = \arg(z_B - z_A) \quad [2\pi]$

- $\frac{CD}{AB} = \frac{|z_D - z_C|}{|z_B - z_A|} = \left| \frac{z_D - z_C}{z_B - z_A} \right|$

- On a vu précédemment que $(\vec{V}, \vec{V}') = \arg z' - \arg z \quad [2\pi]$, z étant l'affixe de \vec{V} et z' l'affixe de \vec{V}' .

On en déduit que $(\vec{AB}, \vec{CD}) = \arg(z_D - z_C) - \arg(z_B - z_A) = \arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) \quad [2\pi]$.

Propriétés

Soit A, B, C et D des points d'affixes respectives z_A, z_B, z_C et z_D tels que $A \neq B$ et $C \neq D$.

Les propriétés ci-dessous sont équivalentes :

- $\vec{AB} \perp \vec{CD}$
- $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$
- $(\vec{AB}, \vec{CD}) = \frac{\pi}{2} \quad [2\pi]$

- $\arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) = \frac{\pi}{2} \quad [2\pi]$
- $\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}$ est imaginaire pur

Preuve :

- L'équivalence des quatre premières propriétés est immédiate.
- Les nombres complexes imaginaires purs (non nuls) sont les nombres complexes ayant pour argument $\frac{\pi}{2}$ ou $\frac{3\pi}{2}$ (modulo 2π), c'est-à-dire $\frac{\pi}{2}$ (modulo π)

Propriétés

Soit A, B et C des points distincts d'affixes respectives z_A, z_B , et z_C .

Les propriétés ci-dessous sont équivalentes :

- A, B et C sont alignés
- \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires
- $\vec{AC} = k \vec{AB}$, $k \in \mathbb{R}$

- $\frac{z_C - z_A}{z_B - z_A} \in \mathbb{R}$
- $\arg\left(\frac{z_C - z_A}{z_B - z_A}\right) = 0 \quad [2\pi]$

Preuve :

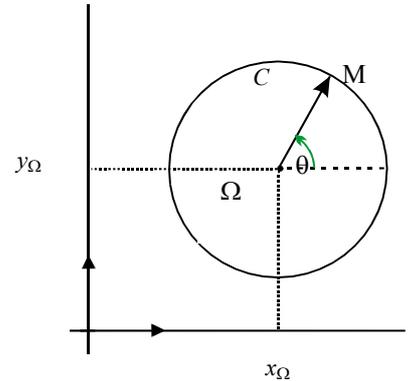
- L'équivalence des trois premières propriétés est immédiate.
- Le vecteur \vec{AC} ayant pour affixe $z_C - z_A$ et le vecteur \vec{AB} ayant pour affixe $z_B - z_A$, on obtient :
 $\vec{AC} = k \vec{AB}, k \in \mathbb{R} \Leftrightarrow z_C - z_A = k(z_B - z_A), k \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \frac{z_C - z_A}{z_B - z_A} \in \mathbb{R}$
- Les nombres réels (non nuls) sont les nombres complexes ayant pour argument 0 ou π (modulo 2π), c'est-à-dire 0 (modulo π).

2) CARACTERISATION D'ENSEMBLES DE POINTS

Propriété

Soit C le cercle de rayon r et de centre Ω d'affixe $z_\Omega = x_\Omega + i y_\Omega$ où x_Ω et y_Ω sont des réels. Soit M un point d'affixe $z = x + i y$ où x et y sont des réels.

$$\begin{aligned}
 M \in C &\Leftrightarrow |z - z_\Omega| = r \\
 &\Leftrightarrow z = z_\Omega + r e^{i\theta} \quad (\text{où } \theta \in \mathbb{R}) \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_\Omega + r \cos \theta \\ y = y_\Omega + r \sin \theta \end{cases} \quad (\text{où } \theta \in \mathbb{R})
 \end{aligned}$$



Preuve :

Par définition $M \in C \Leftrightarrow \Omega M = r \Leftrightarrow |z - z_\Omega| = r$

On sait qu'un nombre complexe de module r ($r \neq 0$) s'écrit sous la forme exponentielle $r e^{i\theta}$ (où $\theta \in \mathbb{R}$)
On peut donc écrire :

$|z - z_\Omega| = r \Leftrightarrow z - z_\Omega = r e^{i\theta}$ (où $\theta \in \mathbb{R}$) $\Leftrightarrow z = z_\Omega + r e^{i\theta}$ (où $\theta \in \mathbb{R}$)

En passant aux coordonnées, on obtient :

$M \in C \Leftrightarrow |z - z_\Omega| = r \Leftrightarrow z = z_\Omega + r e^{i\theta}$ (où $\theta \in \mathbb{R}$) $\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_\Omega + r \cos \theta \\ y = y_\Omega + r \sin \theta \end{cases}$ (où $\theta \in \mathbb{R}$)

Propriété

Soit A et B les points d'affixes z_A et z_B .

L'ensemble Δ des points M d'affixes z tels que $|z - z_A| = |z - z_B|$ est la médiatrice du segment $[AB]$.

Preuve :

$|z - z_A| = MA$ et $|z - z_B| = MB \dots$

3) ECRITURE COMPLEXE D'UNE TRANSFORMATION

Propriétés

- L'application qui au point M d'affixe z associe le point M' d'affixe $z' = z + b$ où b est un nombre complexe fixé, est la translation de vecteur \vec{V} d'affixe b .
- L'application qui au point M d'affixe z associe le point M' d'affixe z' avec $z' - \omega = k(z - \omega)$ où k est un nombre réel non nul fixé et ω un nombre complexe fixé, est l'homothétie de centre Ω d'affixe ω et de rapport k .
- L'application qui au point M d'affixe z associe le point M' d'affixe z' avec $z' - \omega = e^{i\alpha}(z - \omega)$ où α est un nombre réel fixé et ω un nombre complexe fixé, est la rotation de centre Ω d'affixe ω et d'angle α .

Preuve :

- Si le point M' a pour affixe $z' = z + b$, alors $z' - z = b$, donc $\vec{MM'} = \vec{V}$
- Si le point M' a pour affixe z' avec $z' - \omega = k(z - \omega)$, alors $\vec{\Omega M'} = k \vec{\Omega M}$
- Soit M' le point d'affixe z' tel que $z' - \omega = e^{i\alpha}(z - \omega)$
- si $z \neq \omega$, on a bien sûr $z' \neq \omega$. On a alors $\frac{z' - \omega}{z - \omega} = e^{i\alpha}$.

D'où $\left| \frac{z' - \omega}{z - \omega} \right| = 1$ et $\arg\left(\frac{z' - \omega}{z - \omega}\right) = \alpha [2\pi]$

On en déduit que $\frac{\Omega M'}{\Omega M} = 1$ et $(\vec{\Omega M}, \vec{\Omega M'}) = \alpha [2\pi]$, c'est-à-dire $\Omega M' = \Omega M$ et $(\vec{\Omega M}, \vec{\Omega M'}) = \alpha [2\pi]$.

- si $z = \omega$, alors $z' = \omega$. Ω est donc invariant par cette application.
L'application est donc la rotation de centre Ω et d'angle α .

Remarque :

- L'expression de z' en fonction de z est appelée écriture complexe de l'application.