

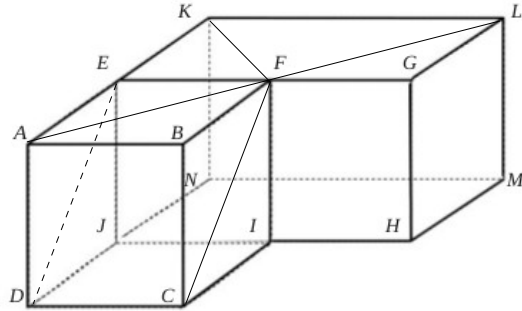
Chapitre 3 - VECTEURS , DROITES ET PLANS DE L'ESPACE

Avant tout, rappelons une propriété fondamentale :

Tout théorème de géométrie plane s'applique dans n'importe quel plan de l'espace.

Les exemples de ce chapitre se réfèrent à la figure ci-contre

$ABCDEFIJ$ est un cube
 $EGHJKLMN$ est un parallélépipède rectangle tel que $HM = CI$ et $JH = 2JI$



1) POSITIONS RELATIVES DE DROITES ET DE PLANS

A) POSITIONS RELATIVES DE DEUX DROITES

d et d' sont non coplanaires	d et d' sont coplanaires	
Aucun plan ne les contient toutes les deux.	Elles sont sécantes.	Elles sont parallèles.

Exemple :

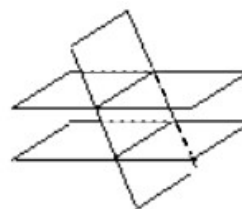
- Les droites (AB) et (HN) sont
- Les droites (AB) et (JH) sont
- Les droites (AL) et (KF) sont

B) POSITIONS RELATIVES DE DEUX PLANS

P_1 et P_2 sont parallèles		P_1 et P_2 sont sécants
P_1 et P_2 confondus $P_1 = P_2$	 P_1 et P_2 sont strictement parallèles	 d
	Il existe deux droites sécantes de P_1 et deux droites sécantes de P_2 parallèles deux à deux.	

Propriété d'incidence :

Si deux plans sont parallèles, alors tout plan qui coupe l'un coupe l'autre et les intersections sont des droites parallèles.



C) VECTEURS COLINÉAIRES

- Deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} qui ont la même direction sont dits colinéaires.
Par convention le vecteur nul est colinéaire à tout autre vecteur.
- Dire que deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires revient à dire qu'il existe un réel k tel que $\vec{u} = k \vec{v}$
- Dire que les points A , B et C (distincts) sont alignés revient à dire qu'il existe $k \in \mathbb{R}$ tel que $\vec{AB} = k \vec{AC}$.

D) TRANSLATION

Comme dans le plan, on peut définir une translation dans l'espace.

Définition :

Soit \vec{u} vecteur de l'espace.

La translation de vecteur \vec{u} est la transformation de l'espace notée souvent $t_{\vec{u}}$ qui à tout point M de l'espace associe le point M' , tel que : $\vec{MM}' = \vec{u}$

Exemple :

- I' est l'image de I par la translation de vecteur \vec{DA}
- F est l'image de E par la translation de vecteur \vec{DE}

3) INTERPRÉTATION VECTORIELLE DES DROITES ET PLANS DE L'ESPACE

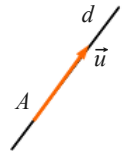
A) DROITES

Définition :

Soit d une droite. On appelle **vecteurs directeurs** de d les vecteurs, non nuls, définis par deux points de d .

Soit A un point de l'espace et \vec{u} un vecteur non nul.

$(A; \vec{u})$ représente la droite qui passe par A et de direction, la direction de \vec{u} .



Remarques :

- La droite $(A; \vec{u})$ est l'ensemble des points M de l'espace tels que \vec{AM} et \vec{u} sont colinéaires, c'est à dire tels qu'il existe un réel k vérifiant $\vec{AM} = k \vec{u}$.
- Dire que les droites (AB) et (CD) sont parallèles revient à dire que les vecteurs \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires, c'est à dire qu'il existe $k \in \mathbb{R}^*$ tel que $\vec{AB} = k \vec{CD}$.

Conséquence :

- Deux droites sont parallèles si, et seulement si, leurs vecteurs directeurs sont colinéaires.

B) PLANS

PLAN DÉTERMINÉ PAR TROIS POINTS

Propriété :

Soit A , B et C trois points non alignés.

Le plan (ABC) est l'ensemble des points M de l'espace tels qu'il existe des réels x et y vérifiant $\vec{AM} = x \vec{AB} + y \vec{AC}$

Preuve :

On pose $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$

- Le repère $(A; \vec{u}, \vec{v})$ est un repère de (ABC) . Ainsi, pour tout point M du plan, il existe un unique couple de réels $(x; y)$ tels que $\vec{AM} = x \vec{u} + y \vec{v}$

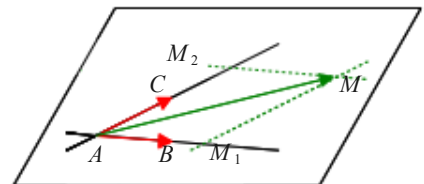
- Réciproquement, soit M un point de l'espace tel qu'il existe deux réels x et y vérifiant $\vec{AM} = x \vec{u} + y \vec{v}$.

On note M_1 et M_2 les points définis par $\vec{AM}_1 = x \vec{AB}$ et $\vec{AM}_2 = y \vec{AC}$

L'égalité $\vec{AM}_1 = x \vec{AB}$ prouve que M_1 est sur (AB) , donc dans le plan (ABC) . De même M_2 est sur (AC) , donc dans le plan (ABC) .

D'autre part on a $\vec{AM} = \vec{AM}_1 + \vec{AM}_2$, donc AM_1MM_2 est un parallélogramme.

Les sommets A , M_1 et M_2 sont dans le plan (ABC) , il en est donc de même pour le quatrième sommet M .



On dit que les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont **des vecteurs directeurs** du plan (ABC) .

PLAN DÉFINI PAR UN POINT ET UN COUPLE DE VECTEURS NON COLINÉAIRES

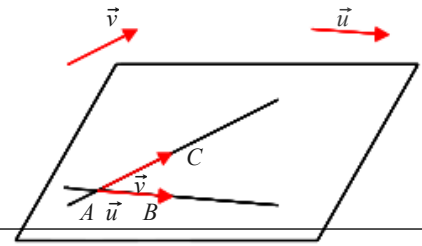
Un point A et deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non colinéaires déterminent un unique plan : le plan (ABC) où $\vec{AB} = \vec{u}$ et $\vec{AC} = \vec{v}$.

On note $(A; \vec{u}, \vec{v})$ ce plan

$(A; \vec{u}, \vec{v})$ est l'ensemble des points M de l'espace tels qu'il existe deux réels x et y vérifiant $\vec{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$.

Vocabulaire à connaître :

- On dit :
 - que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **des vecteurs directeurs** du plan (ABC) ,
 - ou qu'ils définissent **la direction** du plan (ABC) ,
 - ou que le plan (ABC) est **dirigé** par \vec{u} et \vec{v} ,
 - ou que (\vec{u}, \vec{v}) est une **base** des vecteurs du plan (ABC) .
- Si on peut écrire un vecteur \vec{w} sous la forme $a\vec{u} + b\vec{v}$, on dit que \vec{w} s'exprime comme **une combinaison linéaire** des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .
- La seule combinaison linéaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} égale au vecteurs nul est celle (dite triviale) dont tous les coefficients sont nuls. On dit que les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **linéairement indépendants**.



Remarque :

Si \vec{u}' est un vecteur non nul colinéaire à \vec{u} , et \vec{v}' un vecteur non nul colinéaire à \vec{v} , alors le plan $(A; \vec{u}', \vec{v}')$ est le même que le plan $(A; \vec{u}, \vec{v})$.

Exemple : Les plan $(A; \vec{DN}, \vec{KL})$ et $(A; \vec{AE}, \vec{AB})$ sont

Conséquences :

- Deux plans ayant même couple de vecteurs directeurs sont parallèles.
- Une droite d et un plan P sont parallèles si, et seulement si, un vecteur directeur \vec{w} de d est un vecteur du plan P , ce qui signifie que l'on peut exprimer \vec{w} comme une combinaison linéaire de deux vecteurs directeurs de P .

4) DÉCOMPOSITION DE VECTEURS

A) VECTEURS COPLANAIRES

Définition :

Les vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \dots$, de l'espace sont dits **coplanaires** lorsqu'un point O quelconque et les points A, B, C, \dots , définis par $\vec{OA} = \vec{u}, \vec{OB} = \vec{v}, \vec{OC} = \vec{w}, \dots$, sont coplanaires.

Cette définition ne dépend pas du point O choisi.

Remarques :

- Deux vecteurs sont toujours
- Si deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires, alors quel que soit le vecteur \vec{w} ,

Exemple : Montrer que les vecteurs \vec{HM}, \vec{AL} et \vec{DC} sont coplanaires.

Propriété :

\vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont trois vecteurs de l'espace tels que \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.

Dire que \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires revient à dire qu'il existe des réels a et b tels que $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$.

Preuve :

Soit O un point de l'espace. On considère les points A, B et C tels que $\vec{OA} = \vec{u}, \vec{OB} = \vec{v}$ et $\vec{OC} = \vec{w}$.
 \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires, les points O, A et B ne sont pas alignés et déterminent donc un plan, le plan (OAB) .
Par définition, dire que \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires revient à dire $C \in (OAB) \dots$ ce qui revient à dire qu'il existe des réels a et b tels que $\vec{OC} = a\vec{OA} + b\vec{OB}$.

Remarque : Si trois vecteurs sont non coplanaires, alors aucun des trois ne peut se décomposer en fonction des deux autres.

B) VECTEURS NON COPLANAIRES – BASE DES VECTEURS DE L'ESPACE

Propriété :

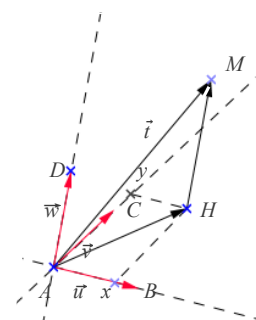
Soit \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs non coplanaires de l'espace.
Pour tout vecteur \vec{i} de l'espace, il existe un unique triplet $(x; y; z)$ de réels tels que : $\vec{i} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}$

Preuve :

Existence :

Soit A, B, C, D et M des points tels que $\vec{u} = \vec{AB}, \vec{v} = \vec{AC}, \vec{w} = \vec{AD}$ et $\vec{i} = \vec{AM}$.

\vec{u} et \vec{v} sont non colinéaires, sinon \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} seraient coplanaires.
Ainsi A, B et C définissent un plan dont (A, \vec{u}, \vec{v}) est un repère.
La parallèle à la droite (AD) passant par M , dirigée par \vec{w} , qui n'est pas un vecteur du plan (ABC) ,
puisque \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont non coplanaires, est sécante à ce plan en un point H .
 \vec{HM} et \vec{w} sont colinéaires, donc $\vec{HM} = z\vec{w}$, où z est un réel, et H appartient au plan (ABC) ,
donc $\vec{AH} = x\vec{u} + y\vec{v}$ (x et y réels)
Comme $\vec{i} = \vec{AM} = \vec{AH} + \vec{HM}$, on obtient l'existence d'un triplet $(x; y; z)$ de réels tels que
 $\vec{i} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}$



Unicité :

On suppose que l'on a deux écritures : $\vec{i} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w} = x'\vec{u} + y'\vec{v} + z'\vec{w}$
On a alors $(x - x')\vec{u} + (y - y')\vec{v} + (z - z')\vec{w} = \vec{0}$.
Supposons que l'une des trois différences n'est pas nulle, par exemple $(z - z') \neq 0$.
On obtient :

$$\vec{w} = \frac{x - x'}{z - z'}\vec{u} + \frac{y - y'}{z - z'}\vec{v}$$

Les vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} seraient alors coplanaires ... ce qui n'est pas possible.
On en déduit que $z = z'$ et de la même façon que $x = x'$ et $y = y'$.

Remarques :

- Encore une fois, on dit que l'on a décomposé le vecteur \vec{i} sous la forme d'une **combinaison linéaire** des vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} .
- \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont **linéairement indépendants** et forment **une base** des vecteurs de l'espace.

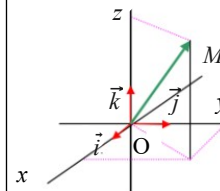
5) REPÈRES DE L'ESPACE

Propriété et définitions :

Soit O un point et $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ une base des vecteurs de l'espace.
A tout point M de l'espace, on peut associer un unique triplet de réels $(x; y; z)$ tel que :

$$\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

On dit que $(x; y; z)$ sont les **coordonnées** du point M dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ou que x, y et z sont respectivement **l'abscisse**, **l'ordonnée** et **la cote** du point M .



Exemple :

Dans le repère $(J; \vec{JD}, \vec{JE}, \vec{JK})$, on a

Les propriétés et les règles de calcul vues dans le plan pour les coordonnées de vecteurs et de points se prolongent dans l'espace en ajoutant simplement une troisième coordonnée.

Propriétés :

Dans un repère donné de l'espace, soit $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ et $\vec{u}' \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$ deux vecteurs, $A(x; y; z)$ et $B(x'; y'; z')$ deux points.

- Pour tout réel k , le vecteur $k\vec{u}$ a pour coordonnées
- Le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées
- $\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow$
- Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées
- Le milieu I de AB a pour coordonnées